

ACCUEIL DE LOISIRS
DE 3 à 6 ANS, DE 7 à 8 ANS et de 9 à 11 ans
Du 07 juillet au 1^{er} septembre 2021

Place de l'Hôtel de Ville | MONTAIGU
www.montaigu-vendee.com

- 2021 - Mon été plein d'aventures




MONTAIGU
VENDÉE


Ville de
Montaigu

RENSEIGNEMENTS PRATIQUES

MODALITÉS DE FONCTIONNEMENT

**L'accueil de loisirs est ouvert du mercredi 7 juillet 2021
au mercredi 1er septembre 2021**

Il fonctionne du lundi au vendredi de 9h00 à 17h00
Inscription à la journée ou à la demi-journée avec ou sans repas.

Un accueil est assuré de 7h00 à 9h00 et de 17h00 à 19h00
Cette prestation est facturée au ¼ d'heure selon le tarif horaire de la famille

En cas d'annulations ou d'absences après la date butoir, celles-ci doivent être faites par écrit.
Facturation : sur la base de 50% du temps de présence prévu par enfant, selon votre tarif
(cf : règlement de fonctionnement applicable à partir du 7 juillet 2021).

Fermeture
du service
du 9 au 13
août 2021



LES SORTIES

- Les inscriptions se font par ordre d'arrivée
 - Toute sortie hors du Territoire Terre de Montaigu est conditionnée à une journée d'accueil supplémentaire au cours de la même semaine
 - Toute sortie hors du Territoire Terre de Montaigu entraînera une facturation supplémentaire correspondant à une heure d'accueil par enfant sur la base du tarif horaire de la famille.
- 

Des modifications peuvent survenir liées aux mesures sanitaires en vigueur, à l'organisation du service, un désistement des intervenants ou de mauvaises conditions climatiques

INFORMATIONS ET INSCRIPTIONS

L'accueil de loisirs est organisé en tenant compte des mesures sanitaires en vigueur

- Les inscriptions se font par mail via l'imprimé joint à l'adresse suivante : enfance.montagiu@montaigu-vendee.com
- La date butoir (retour des inscriptions) est fixée au **mercredi 23 juin 2021 à 19h00**.
- La date et l'heure de transmission des mails seront la référence pour l'ordre d'arrivée.
- Les inscriptions seront honorées en fonction de la capacité d'accueil de la structure dans le respect des directives gouvernementales en vigueur.



TARIFS

	Journée de 9h00 à 17h00 Pour un enfant	Soit à l'heure Pour un enfant
Montaigu-Vendée		
QF ≤ 500 €	7.52 €	0,94 €
501 ≤ QF ≤ 700 €	9.76 €	1,22 €
701 ≤ QF ≤ 900 €	11.84 €	1,48 €
901 ≤ QF ≤ 1200 €	16.00 €	2,00 €
1201 ≤ QF ≤ 1500 €	16.40 €	2,05 €
QF ≥ 1501 €	17.36 €	2,17 €
Hors Montaigu-Vendée		
	17.36 €	2,17 €

L'alimentation (petit-déjeuner, repas, goûter) est incluse dans la tarification ci-dessus





LE PROGRAMME D'ACTIVITÉS DES 3-6 ANS

L'ARRIVEE DE NONO

Semaine du 7 au 9 juillet

Mercredi

- D'où vient-il ? Qui est-il ? A toi d'enquêter.
- Imagine ton voyage dans l'espace grâce à une fusée : bricolage

Jedi

- Biiiiip... ! confectionne Nono.
- Réalise la maquette de sa ville.

Vendredi

- La planète R380 de Nono vue d'une fusée.
- Déplace-toi comme un robot, passe les obstacles et soit attentif aux indices : parcours moteur



PAT' PATROUILLE

Semaine du 12 au 16 juillet

Lundi : La Pat' Patrouille

- La Pat' Patrouille a disparu, Ryder a besoin d'aide : chasse au trésor.
- Façonne le quartier général de la Pat' Patrouille en bandes plâtrées

Mardi : Marcus et Stella

- Donne de la douceur au pelage de Marcus et aide-le à sauver la maison en flammes : bricolage et jeu.
- Comme Stella, munie-toi de tes ailes : bricolage

Jedi : Chase et Zuma

- Sortie à la piscine de la Bretonnière (places limitées inscriptions par ordre d'arrivée.)
- Dans la peau de Chase participe à l'arrestation des voleurs : masque et jeu.

Vendredi : Ruben et Rocky

- Réalise des défis pour confectionner ton collier Pat' Patrouille.
- Relève les derniers défis, découvre les nouveaux amis de Nono grâce aux passes- têtes.





LES INDESTRUCTIBLES

Semaine du **19 au 23 juillet**

Nono et la famille des Indestructibles. Viens leur en aide.

Lundi : La force de M. Indestructible

- Réalise le logo des Indestructibles : plastique fou ou cuir
- Aide-le à réussir sa mission : jeu.

Mardi : L'élasticité de Mme Indestructible et la costumière Edna

- Comme Elastigirl, fais preuve de souplesse : parcours moteur
- Comme Edna confectionne masques et manchettes.

Mercredi : l'invisibilité de Violette

- Attention à Lucius, échappe- lui : jeu au parc Henri Joyau.
- Violette fait disparaître les couleurs de la famille : la carte magique la rhabillera

Jedi : la rapidité de Flèche

- Défie Flèche lors d'une course d'obstacles au parc du Val d'Asson.
- Équipé de sa cape, Flèche traverse le ciel à toute vitesse : bricolage

Vendredi : La transformation de Jack-Jack

- Lucius est de retour, Jack-Jack est en danger : grand jeu « le trio infernal »
- Bébé monstre, bébé feu...réalise ses différentes apparences : bricolage

Des empreintes sont retrouvées à l'accueil de loisirs. D'où viennent-elles ?

LES DINOSAURES

Semaine du **26 au 30 juillet**

Petit Pied souhaite rejoindre la grande vallée : parcours le chemin avec lui et rencontre ses amis.

Lundi : Pétrie le ptéranodon

- Rencontre avec Pétrie et ses amis grandeur nature : visite de Dino's Park à Saint Hilaire de Riez (places limitées, inscriptions à la journée par ordre d'arrivée et supplément d'activité.)

Mardi : Cerra le tricératops

- Jeu des empreintes : suis- les et découvre qui se cache derrière.
- Réalise Cerra en 3D

Mercredi : Becky le saurolophus

- Roar !!! Becky sort de son œuf : confectionne-la
- Attention ! Volcan en éruption : jeu

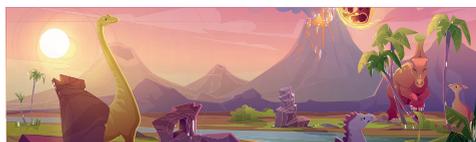
Jedi : Petit Pied le Brontosaurus

- Découvre ses aventures : vidéoprojection
- A l'aide d'assiette en carton donne vie à Petit Pied

Vendredi : Pointu le Stégosaure

- Participe à une fouille archéologique. Empreintes en pâte autodurcissante.
- La grande vallée est proche, Tirez nous empêche de passer : réalise-le

Des tâches scintillantes à l'accueil de loisirs. De quoi s'agit-il ?





LE PROGRAMME D'ACTIVITÉS DES 3-6 ANS

PETER PAN ET LA FÉE CLOCHETTE

Semaine du 2 au 6 août



De la poussière magique a été déposée pour te transporter au Pays Imaginaire.

Lundi

- Le chemin brillant te mènera au coffret mystère : jeu au parc du Val d'Asson
- Grace au butin trouvé, réalise Peter Pan ou la Fée Clochette.

Mardi

- Confectionne Wendy, Jean et Michel
- Réalise la carte pour aller au Pays Imaginaire

Mercredi

- Capitaine Crochet se transforme en mousse : bricolage
- Dans l'eau, Capitaine Crochet se retrouve face à Tick Tock Croc : confectionne-le.

Judi

- Répond aux défis du Capitaine Crochet au parc Henri Joyau
- Retrouve le bateau du Capitaine Crochet : jeu

Vendredi

- Pars à la recherche du trésor.
- Confectionne un bateau magique pour le Pays imaginaire.

Trouve l'indice pour la semaine à venir.

SOUS L'OCEAN

Semaine du 16 au 20 août

Suis les aventures de Bob l'Eponge à Camp Coral.

Lundi : Bob l'éponge

- Réalise-le en éponge.
- Découvre sa maison et confectionne-la.

Mardi : Patrick, l'étoile de mer

- Donne vie à Patrick en sable coloré.
- Bob et Patrick courent après des méduses manches à air : bricolage

Mercredi : Plankton

- Plankton a volé la recette du hamburger. Retrouve-la : jeu. Repas spécifique
- Avec du vert, confectionne Plankton le farceur.

Judi : M.Krabs

- Déplace-toi le plus vite possible comme M.Krabs : relais eau.
- Attention de ne pas te faire pincer... Donne du mouvement à M.Krabs.

Vendredi : Sandy l'écureuil et Garry l'escargot

- Peinture au coton tige pour Sandy
- Modelage pour Garry

Sur un air de musique, découvre les prochains amis de Nono.





ARISTOTE LE DRAGON

Semaine du **23 au 27 août**

**Fais connaissance avec Aristote
et aide-le à sauver les villageois.**

Lundi

- Retrouve les pièces d'Aristote : jeu et bricolage
- Pour être au calme, Construis le Gardetemps .

Mardi : feu et incendie

- « Protège la forêt de l'incendie » : jeu
- Aide Aristote à aspirer les flammes des maisons des villageois : jeu

Mercredi : Inondation

- Une vague arrive sur le village, aide Aristote à le sauver : bricolage
- A toi d'éviter l'eau : parcours et relais.

Jeudi : Tempête

- Whou-ou-ou-ou, le vent a tout emporté. Reconstitue le village : jeu au parc Henri Joyau.
- Ton souffle, fera-t-il disparaître le vent ? : bricolage

Vendredi : tremblement de terre

- Le village est dévasté, sauve les habitants : jeu
- le village sauvé. Un peu de relaxation avec Aristote.



C'EST TOUJOURS LES VACANCES !

Semaine du **30 août
au 1^{er} septembre**

Lundi

- Bouge sur un air de Peter Pan : jeux musicaux
- Avec Bob l'éponge et Patrick confectionne de délicieuses gourmandises

Mardi

- Les pieds dans le sable à Saint-Jean-de-Monts (places limitées, inscriptions à la journée par ordre d'arrivée et supplément d'activité).

Mercredi

- Réalise la frise des copains de Nono.
- Nono et ses amis t'invitent à la fête de l'été : jeux, maquillage, goûter surprise

Dis au revoir à Nono.





LE PROGRAMME D'ACTIVITÉS DES 7-8 ANS

QUI EST TOM SAWYER ?

Semaine du **7 au 9 juillet**

Mercredi

- Confectionne ton chapeau façon Tom Sawyer.
- Découvre les aventures et les amis de Tom : vidéo projection

Judi

- A l'aide de cuir et de raphia réalise ta besace.
- Mets en valeur ton tableau des bords du Mississipi grâce à des épis de blé

Vendredi

- Viens déjouer les pièges de Jo L'indien : jeu au parc Henri Joyau.
- Grande chasse au trésor.



HOUBA, HOUBA CHEZ LES MARSU !

Semaine du **12 au 16 juillet**

Lundi

- Retrouve La devise des Marsus : jeu. Fabrique du papier recyclé.
- Crée ton Marsupilami

Mardi

- Grand jeu : « Chahutas en quête de la fleur » au Parc Henri Joyau
- Confection de l'orchidée miraculeuse

Judi

- Fabrique les lucioles de la forêt
- Imagine un mur de feuillage exotique pour les lucioles

Vendredi

- Découvre la légende du Colibri et réalise-le sur ton papier recyclé.
- Repère les feux de la forêt pour les éteindre : « la bataille du feu »



LES MYSTERES DE MONTAIGU ET LE TRÉSOR PERDU

Semaine du **19 au 23 juillet**

A chaque jour son énigme...

Lundi

- « Retour dans le passé » : grand safari photos
- Réalise le Griffon de Montaigu en métal à repousser et peinture vitrail

Mardi

- Pars sur les traces de M. Montaigu pour découvrir quel homme célèbre a dormi à Montaigu : jeu
- A toi de confectionner ta cocarde

Mercredi

- fabrique ton seau en pate fimo.
- Et si Montaigu m'était conté.

Jedi

- Confectionne un parchemin et initie-toi à la calligraphie à la plume
- Pars en quête de la fameuse Digue de Montaigu et du trésor perdu

Vendredi

- Le château des aventuriers à Talmont (places limitées, inscriptions à la journée par ordre d'arrivée et supplément d'activité)



BOUGE TON CORPS

Semaine du **26 au 30 juillet**

Lundi

- Silhouettes en mouvement : fresque damier
- Expression corporelle en musique

Mardi

- Chausse tes baskets pour une randonnée pédestre. Pique-nique
- Respire, souffle, écoute... vis ton corps.

Mercredi

- Confectionne un jeu d'adresse
- Tournoi de jeux de coopération : remporte le trophée du fair play

Jedi

- Initie toi aux jeux de raquettes
- Fabrique et joue avec des balles de jonglage

Vendredi

- Fabrique ton bâton twirling
- Prends de la hauteur en t'initiant à l'escalade : intervenant (places limitées, inscriptions par ordre d'arrivée.)





LE PROGRAMME D'ACTIVITÉS DES 7-8 ANS

LES CUISTOS DINGOS

Semaine du **2 au 6 août**

Lundi

- Customise des ustensiles de cuisine
- « La route des épices » : jeu

Mardi

- A la manière de Ratatouille réalise des recettes insolites : atelier cuisine
- Mets tes sens en éveil : méli-mélo des goûts et des odeurs

Mercredi

- A toi de composer ton petit dej XXS
- L'art de la table s'invite avec des marques places : bricolage

Judi

- « Mes 5 doigts pour bien manger » : grand jeu
- Un beau soleil pour un dessous de plat : brico bois

Vendredi

- Le Chef cuisinier Aurélien t'attend pour ton atelier cuisine
- Des recettes plein la tête pour ton carnet de recettes.



LES ARTISTES EN HERBE

Semaine du **16 au 20 août**

Lundi

- Participe au rallye « Dada Picasso »
- Les moustaches en délire : portraits de Dali

Mardi

- Joue avec les dés pour le jeu « Roll à Picasso »
- Grand jeu de plein air : « l'artiste sans couleur »

Mercredi

- Fresque collective : les éléphants spatiaux
- A la manière du pointillé de Picasso, réalise « La colombe de la paix »

Judi

- Imagine ta sculpture surréaliste
- Jeu : « Le musée fortunée »

Vendredi

- Grand jeu de l'oie sur l'art
- Visite du musée des beaux-arts à Nantes (places limitées, inscriptions à la journée par ordre d'arrivée et supplément d'activité.)





LE MONDE AQUATIQUE

Semaine du **23 au 27 août**

Lundi : l'eau

- De l'eau, du crépon pour une mosaïque de couleurs
- Joue avec l'eau : relais et serpents de bulles

Mardi : la rivière

- Les libellules des bords de rivière : guirlande
- Promenade en barque à la maison de la rivière (places limitées, inscriptions par ordre d'arrivée.)

Mercredi : la mare

- C'est la fête à la grenouille : confectionne-la
- Origamis de nénuphars

Jeudi : les marais

- Tableau des marais en noir et blanc
- A la recherche de la cousine du castor. Qui est-ce ? : jeu

Vendredi : les océans

- « 20 milles lieues sous les mers » te font voyager au fond des océans : réalise le monstre marin
- Vue sur les fonds marins à travers le hublot du Nautilus : bricolage 3D



C'EST TOUJOURS LES VACANCES !

Semaine du **30 août**
au **1^{er} septembre**

Lundi

- A l'abordage ! Douaniers contrebandiers : jeu de plein air
- Réalise de jolis tournesols

Mardi

- Les pieds dans le sable à Saint-Jean-de-Monts (places limitées, inscriptions à la journée par ordre d'arrivée et supplément d'activité.)

• Mercredi

- Ton coup de crayon donnera vie à ce que tu imagineras : atelier dessin
- Grand jeu : « le roi des océans »





LE PROGRAMME D'ACTIVITÉS DES 9-11 ANS

ENQUÊTES A GOGO

Semaine du 7 au 9 juillet

Mercredi

- Des détectives XXL prennent forme sous tes doigts
- Initie toi au géocaching

Judi

- Découvre le Voyage à Nantes avec « La Ligne verte » (places limitées, inscriptions à la journée par ordre d'arrivée et supplément d'activité.)

Vendredi

- Customise ton carnet de notes pour le Cluedo. Pique-nique
- Cluedo grandeur nature au parc Henri Joyau



DE L'OR DANS LES DOIGTS AVEC LES BRICOS CUISTOTS !

Semaine du 12 au 16 juillet

Lundi

- Atelier « String art » pour échauffer tes doigts
- Customise les chaises de l'été : décopatch

Mardi

- Du bois et de la ficelle pour ton pêle-mêle photos des vacances
- Grand jeu de plein air : bricos cuistots

Judi

- Deviens marmiton auprès de nos cuistots pour le repas du midi
- Réalise un célèbre cuistot en pate Fimo

Vendredi

- Participe au Top Chef Junior
- Réalise une carte de la gourmandise en pop up





3, 2, 1... TOP !

Semaine du **19 au 23 juillet**

Lundi

- Porte clés Touline
- Grand jeu au parc Henri Joyau :
« Ton fair play sera gagnant »

Mardi

- Rallye vélo : destination... (Places limitées, inscriptions par ordre d'arrivée). Pique-nique
- Course d'orientation et retour

Mercredi :

- Fabrique ta balle relaxante
- Initiation à la pala

Jepudi

- Après l'effort le réconfort : atelier pâtisserie
- Voile optimist au lac de la Chausseillère.
Test d'aisance obligatoire à faire passer au préalable (place limitées, inscriptions par ordre d'arrivée).

Vendredi

- Un peu de zen attitude avec le zentangle
- Sport-co à gogo



MV ZIC DANCE

Semaine du **26 au 30 juillet**

Lundi

- farandole des musiciens
- Grand jeu de plein air : « Les hits »

Mardi

- Visite des studios de Dig Radio (places limitées inscription par ordre d'arrivée)
- Improvise-toi animateur radio au cours d'un jeu

Mercredi

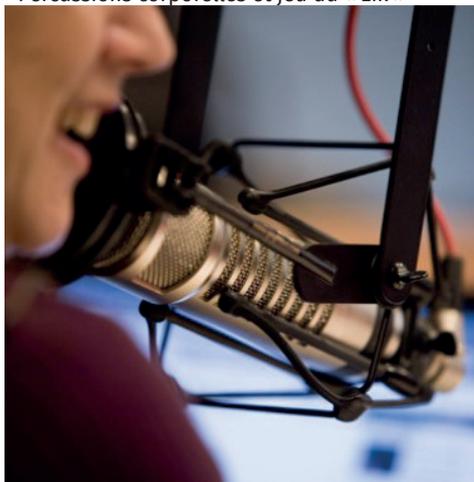
- Blind test relais : jeu
- Quelques pas de danse sur un air de cup song

Jepudi

- Fabrique ton micro
- Equipé de ton micro participe à un karaoké

Vendredi

- quelques notes de music en string art'
- Percussions corporelles et jeu du « zik »





LE PROGRAMME D'ACTIVITÉS DES 9-11 ANS

Du vert pour l'O2

Semaine du 2 au 6 août

Lundi

- Grand jeu : le Stratego
- Des bouchons pour un tableau

Mardi

- Crée de jolis savons et ton porte savon.
- Grand jeu : « Alerte CO2 »

Mercredi

- Confectionne ton cerf-volant
- Rendez-vous avec le vent pour faire voler ton cerf-volant au parc Henri Joyau

Jeudi

- Chausse tes baskets pour une randonnée pédestre. Pique-nique
- initiation à la pêche à la maison de la rivière (places limitées, inscriptions par ordre d'arrivée)

Vendredi

- Chouette le galet : peinture
- grand jeu de l'hameçon



LES ANTILLES

Semaine du 16 au 20 août

Lundi

- Guirlande de bienvenue de fleurs d'hibiscus
- Fabrication d'une toupie en bois

Mardi

- Ton joli set de table tissé aux couleurs antillaises. Repas antillais
- Partie de golf antillais entre copains au Parc Henri Joyau

Mercredi

- Prépare un goûter antillais
- Les Antilles s'invitent dans ton jardin

Jeudi

- De l'origami pour des ananas
- Jeu « pirates des Antilles »

Vendredi

- Motif antillais à l'encre de chine
- Jeu « le zagamore » au parc Henri Joyau



ANIM'STREET

Semaine du **23 au 27 août**

Lundi

- Trouve ton « Blaze » et crée-le avec tes plus jolies lettres
- Grand jeu : « Chasse au street art »

Mardi

- Choisis ton dessin préféré de Keith Haring et redessine-le
- Après-midi au Skate Parc de Boufféré

Mercredi

- Relais dessins aux marqueurs
- Initiation à la capoeira

Judi

- Jeu de plein air
- A l'aide de post-it crée ton œuvre à la manière Invader

Vendredi

- Magazines, journaux, images, lettres... imagine un street art collage
- Crée ton œuvre sur un support XXL



C'EST TOUJOURS LES VACANCES !

Semaine du **30 août**
au **1^{er} septembre**

Lundi

- Défis, casse-têtes, énigmes... pour décrocher ton crayon d'or
- Au fond de cette boîte... La sardine : jeu

Mardi

- Les pieds dans le sable à Saint Jean de Monts (places limitées inscription à la journée par ordre d'arrivée et supplément d'activité)

Mercredi

- Quizz musical « les hits de l'été »
- Thèque entre copains au parc Henri Joyau



L'ÉQUIPE D'ANIMATION

ACCUEIL DE LOISIRS

Place de l'Hôtel de ville
85600 MONTAIGU-VENDEE

Tél. 02 51 09 21 22
enfance.montaigu@montaigu-vendee.com
www.montaigu-vendee.com



Isabelle



Nathalie



Éloïse



Lèa



Lohann



Claire



Marie-Hélène



Nina



Ludivine



Lola



Mathieu



Nora



Isabelle



Sidonie

